

How to VIM

Eine kurze Einführung in den Texteditor vim

Marcel Schneider

marcel.schneider@stud.uni-goettingen.de

<https://t.me/teleschneider>

Georg-August-Universität Göttingen

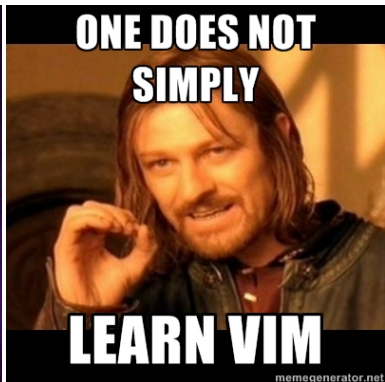
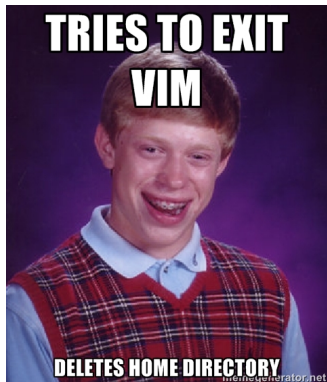
Info-O-Phase 2018

Was ist das?

Vi Improved

- ▶ 1991 erstmals veröffentlicht
- ▶ Erweiterung von *vi* (1976), welcher auf *ed* (1971) aufbaute
- ▶ Üblicherweise kein GUI, arbeitet im Terminal
- ▶ Kenntnisse in der Shell vorteilhaft
- ▶ Ungewöhnliche, aber hocheffiziente Eingabemöglichkeiten
- ▶ Bietet Vielzahl an Funktionen, per Plugins noch erweiterbar
- ▶ Quelle vieler Memes

Mememes



Memes



I Am Devloper

@iamdevloper

Follow



I've been using Vim for about 2 years now, mostly because I can't figure out how to exit it.

3:26 PM - 17 Feb 2014

14,015 Retweets **8,698** Likes





314

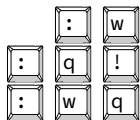
14K

8.7K

Vim beenden

Mit folgendem Kommando wird Vim beendet  

Weitere Wichtige Kommandos



Speichern

Schließen ohne speichern


Speichern und schließen

Modi in Vim

Es gibt im Wesentlichen drei verschiedene Modi:





1. Normal mode
2. Insert mode
3. Visual mode

Normal mode

- ▶ Standardmodus, Vim startet mit diesem
- ▶ Alle Eingaben werden als Kommandos interpretiert
- ▶ Wird per  aus anderen Modi erreicht

```
1 \documentclass[xetex]{beamer}-
2 -
3 \usepackage[ngerman]{babel}-
4 \usepackage[hyperref]-
5 \usepackage[default]{sourcenspro}-
6 \usepackage[graphicx]-
7 \usepackage[keystroke]-
8 -
9 %\setmainfont{Source Serif Pro}-
10 -
11 %Information to be included in the title page:-
12 \title{How to Vim}-
13 \subtitle{Eine kurze Einführung in den Texteditor vim}-
14 \author{Marcel Schneider\{marcel@webschneider.org}-
15 \institute{Georg-August-Universität Göttingen}-
16 \date{Info-0-Phase 2018}-
17 -
18 \begin{document}-
19 -
20 \frame{\titlepage}-
21 -
22 \begin{frame}-
23 \frametitle{Was ist das?}-
24 \emph{V}i \emph{I}mproved-
25 \begin{itemize}-
26 \item 1991 erstmals veröffentlicht-
27 \item Erweiterung von \emph{vL} (1976), welcher auf \emph{ed} (1971)-
28 aufbaute-
29 \item Üblicherweise kein GUI, arbeitet im Terminal-
30 \item Ungewöhnliche, aber hocheffiziente Eingabemöglichkeiten-
31 \item Bietet Vielzahl an Funktionen, per Plugins noch erweiterbar-
NORMAL > SPELL [DE] > how-to-vim.tex tex > utf-8[unix] 145 words < 31% 22/69 : 1
~/git/unl/vim-workshop/how-to-vim.tex* 69L, 1930C
▲ main0 v 1 ..-workshop/img 2 ../vim-workshop 57% 19:57 26 Sep klappschneider
```


Insert mode

- ▶ Eingabemodus, „normales“ Verhalten, wie aus anderen Editoren bekannt
- ▶ Wird im Normal mode per  /  oder  /  erreicht



```
53 \begin{frame}{Modi in Vim}~
54   Es gibt im Wesentlichen drei verschiedene Modi:~
55   \begin{enumerate}~
56     \item Normal mode~
57     \item Insert mode~
58     \item Visual mode~
59   \end{enumerate}~
60 \end{frame}~
61 ~
62 \begin{frame}{Normal mode}~
63   \begin{itemize}~
64     \item Standardmodus, Vim startet mit diesem~
65     \item Alle Eingaben werden als Kommandos interpretiert~
66     \item Wird per \Esc aus anderen Modi erreicht~
67   \end{itemize}~
68 ~
69   \begin{center}~
70     \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/normal-mode.png}~
71   \end{center}~
72 \end{frame}~
73 ~
74 \begin{frame}{Insert mode}~
75   \begin{itemize}~
76     \item Eingabemodus, \enquote{normales} Verhalten, wie aus anderen~
77       Editoren bekannt~
78     \item Wird im Normal mode per \keystroke{i}/\keystroke{I} oder~
79       \keystroke{a}/\keystroke{A} erreicht~
80   \end{itemize}~
81 \end{frame}~
82 \end{document}~
~
```

INSERT > SPELL [DE] how-to-vim.tex[+] tex > [c] utf-8[unix] 181 words < 96% 79/82 : 46 W:1(L66)

-- INSERT --

main0 v 1 ..-workshop/img 2 ../vim-workshop 56% 20:06 26 Sep klappschneider



Visual Mode

- ▶ In diesem Modus kann Text selektiert werden
- ▶ Selektion kann bearbeitet/gelöscht werden, oder als Argument für ein Kommando dienen
- ▶ Funktioniert Zeilen- und Blockweise
- ▶ Aufruf per  / 

```
70 ~
71 ~ \begin{center}~
72 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/normal-mode.png}~
73 ~ \end{center}~
74 ~ \end{frame}~
75 ~
76 ~ \begin{frame}[Insert mode]~
77 ~ \begin{itemize}~
78 ~ \item Eingabenodus, \quote[normales] Verhalten, wie aus anderen~
79 ~ Editoren bekannt~
80 ~ \item Wird in Normal mode per \kbd{I}/\kbd{i} oder~
81 ~ \kbd{a}/\kbd{A} erreicht~
82 ~ \end{itemize}~
83 ~
84 ~ \begin{center}~
85 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/insert-mode.png}~
86 ~ \end{center}~
87 ~ \end{frame}~
88 ~
89 ~ \begin{frame}[Visual Mode]~
90 ~ \begin{itemize}~
91 ~ \item In diesem Modus kann Text selektiert werden~
92 ~ \item Selektion kann bearbeitet/gelöscht werden, oder als Argument für~
93 ~ ein Kommando dienen~
94 ~ \item Funktioniert Zeilen- und Blockweise~
95 ~ \end{itemize}~
96 ~
97 ~ \begin{center}~
98 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/insert-mode.png}~
99 ~ \end{center}~
100 ~ \end{frame}~
```

V-LINE > SPELL [DE] how-to-vln.tex[+] tex > (c) utf-8[unlx] 25 words < 90% 91/101 : 49 W:1(L68)
-- VISUAL LINE --
▲ main0 v 1 ...workshop/Img 2/vln-workshop 54% 20:17 26 Sep klappschneider

Protipp: Esc-Taste

Tauscht die Belegung von  und , z.B. mit folgendem Eintrag in `~/ .profile` oder `~/ .bashrc`:

```
xmodmap -e 'clear Lock' -e 'keycode 0x42 = Escape'
```

Oder per dconf-editor in Unity, unter `org/gnome/desktop/input-sources` bei `xkb-options` `'caps:swapescape'` einfügen.

Bewegung im Normal Mode

Der Cursor wird nicht mit den Pfeiltasten bewegt, sondern:



Nach links



Nach unten



Nach oben

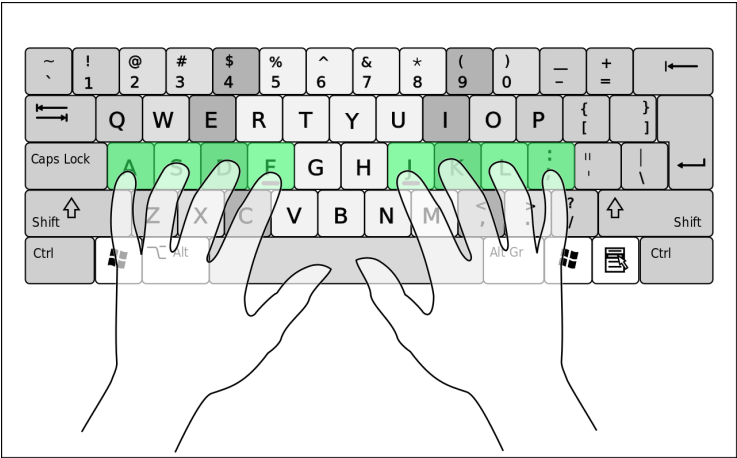


Nach rechts

Herkunft der hjkl-Tasten

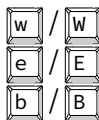


Homerow



Text Objects — Bewegung

Dateiinhalte wird nicht als Abfolge einzelner Zeichen betrachtet, sondern als „Wörter“:



Anfang eines Wortes/WORTES

Ende eines Wortes/WORTES





Vorheriges Wort/WORT

Vim-Spiel



<https://vim-adventures.com/>

Text Objects — Selektion




Operatoren:

	Löschen (delete)
	Kopieren (yank)
	Ändern (change)
	Markieren (visual)

















Modifikatoren:

	Alles, mit Leerzeichen (all)
	Inhalt, ohne Leerzeichen (inner)


Bewegung (motion):

	/		Wort (ohne Satzzeichen)/WORT (mit Satzzeichen)
			Satz

Text Objects — Selektion — Beispiele

- ▶    : change all word
- ▶    : change all WORD
- ▶    : delete in { }
- ▶    : visual all ()
- ▶     : 3 × delete all word

Wiederholung von Kommandos

Per  kann das letzte Kommando wiederholt werden

Anpassung/Einstellungen

- ▶ Vim nutzt `~/.vimrc`
- ▶ Neovim nutzt `~/.config/nvim/init.vim`
- ▶ Beide nutzen selbe, simple Syntax

Unter

<https://git.schneider-hosting.de/uni/vim-workshop>
findet ihr eine Beispieldatei für den Anfang