

# How to VIM

Eine kurze Einführung in den Texteditor vim

Marcel Schneider  
marcel@webschneider.org

Georg-August-Universität Göttingen

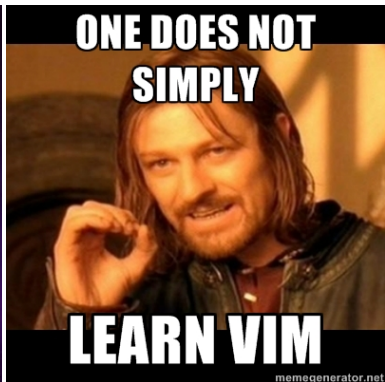
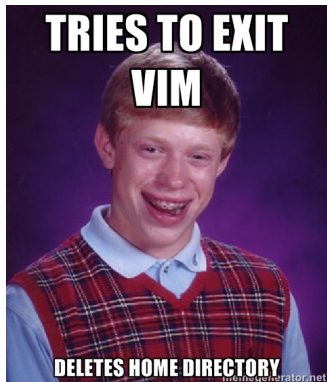
Info-O-Phase 2018

# Was ist das?

## *Vi Improved*

- ▶ 1991 erstmals veröffentlicht
- ▶ Erweiterung von *vi* (1976), welcher auf *ed* (1971) aufbaute
- ▶ Üblicherweise kein GUI, arbeitet im Terminal
- ▶ Ungewöhnliche, aber hocheffiziente Eingabemöglichkeiten
- ▶ Bietet Vielzahl an Funktionen, per Plugins noch erweiterbar
- ▶ Quelle vieler Memes

# Mememes



# Memes



**I Am Devloper**

@iamdeveloper

Follow



I've been using Vim for about 2 years now, mostly because I can't figure out how to exit it.

3:26 PM - 17 Feb 2014

**14,015** Retweets **8,698** Likes





314

14K

8.7K

# Vim beenden


Mit folgendem Kommando wird Vim beendet  

# Modi in Vim

Es gibt im Wesentlichen drei verschiedene Modi:





1. Normal mode
2. Insert mode
3. Visual mode

# Normal mode

- ▶ Standardmodus, Vim startet mit diesem
- ▶ Alle Eingaben werden als Kommandos interpretiert
- ▶ Wird per  aus anderen Modi erreicht

```
1 \documentclass[xetex]{beamer}-
2 -
3 \usepackage[ngerman]{babel}-
4 \usepackage[hyperref]-
5 \usepackage[default]{sourcenspro}-
6 \usepackage[graphicx]-
7 \usepackage[keystroke]-
8 -
9 %\setmainfont{Source Serif Pro}-
10 -
11 %Information to be included in the title page:-
12 \title{How to Vim}-
13 \subtitle{Eine kurze Einführung in den Texteditor vim}-
14 \author{Marcel Schneider\{marcel@webschneider.org}-
15 \institute{Georg-August-Universität Göttingen}-
16 \date{Info-0-Phase 2018}-
17 -
18 \begin{document}-
19 -
20 \frame{\titlepage}-
21 -
22 \begin{frame}-
23 \frametitle{Was ist das?}-
24 \emph{V}i \emph{I}mproved-
25 \begin{itemize}-
26 \item 1991 erstmals veröffentlicht-
27 \item Erweiterung von \emph{vL} (1976), welcher auf \emph{ed} (1971)-
28 aufbaute-
29 \item Üblicherweise kein GUI, arbeitet im Terminal-
30 \item Ungewöhnliche, aber hocheffiziente Eingabemöglichkeiten-
31 \item Bietet Vielzahl an Funktionen, per Plugins noch erweiterbar-
NORMAL > SPELL [DE] > how-to-vim.tex tex > utf-8[unix] 145 words < 31% 22/69 : 1
~/git/unl/vim-workshop/how-to-vim.tex* 69L, 1930C
▲ main@ v 1 ..-workshop/ing 2 ../vim-workshop 57% 19:57 26 Sep klappschneider
```

# Insert mode

- ▶ Eingabemodus, „normales“ Verhalten, wie aus anderen Editoren bekannt
- ▶ Wird im Normal mode per  /  oder  /  erreicht

```
53 \begin{frame}{Modi in Vim}~
54   Es gibt im Wesentlichen drei verschiedene Modi:~
55   \begin{enumerate}~
56     \item Normal mode~
57     \item Insert mode~
58     \item Visual mode~
59   \end{enumerate}~
60 \end{frame}~
61 ~
62 \begin{frame}{Normal mode}~
63   \begin{itemize}~
64     \item Standardmodus, Vim startet mit diesem~
65     \item Alle Eingaben werden als Kommandos interpretiert~
66     \item Wird per \Esc aus anderen Modi erreicht~
67   \end{itemize}~
68 ~
69   \begin{center}~
70     \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/normal-mode.png}~
71   \end{center}~
72 \end{frame}~
73 ~
74 \begin{frame}{Insert mode}~
75   \begin{itemize}~
76     \item Eingabemodus, \enquote{normales} Verhalten, wie aus anderen~
77       Editoren bekannt~
78     \item Wird im Normal mode per \keystroke{i}/\keystroke{I} oder~
79       \keystroke{a}/\keystroke{A} erreicht~
80   \end{itemize}~
81 \end{frame}~
82 \end{document}~
~
```



INSERT > SPELL [DE] how-to-vim.tex[+] tex > [c] utf-8[unix] 181 words < 96% 79/82 : 46 W:1(L66)

-- INSERT --

main0 v 1 ..-workshop/img 2 ../vim-workshop 56% 20:06 26 Sep klappschneider





# Visual Mode

- ▶ In diesem Modus kann Text selektiert werden
- ▶ Selektion kann bearbeitet/gelöscht werden, oder als Argument für ein Kommando dienen
- ▶ Funktioniert Zeilen- und Blockweise
- ▶ Aufruf per  / 

```
70 ~
71 ~ \begin{center}~
72 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/normal-mode.png}~
73 ~ \end{center}~
74 ~ \end{frame}~
75 ~
76 ~ \begin{frame}[Insert mode]~
77 ~ \begin{itemize}~
78 ~ \item Eingabenodus, \quote[normales] Verhalten, wie aus anderen~
79 ~ Editoren bekannt~
80 ~ \item Wird in Normal mode per \kbd{I}/\kbd{i} oder~
81 ~ \kbd{a}/\kbd{A} erreicht~
82 ~ \end{itemize}~
83 ~
84 ~ \begin{center}~
85 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/insert-mode.png}~
86 ~ \end{center}~
87 ~ \end{frame}~
88 ~
89 ~ \begin{frame}[Visual Mode]~
90 ~ \begin{itemize}~
91 ~ \item In diesem Modus kann Text selektiert werden~
92 ~ \item Selektion kann bearbeitet/gelöscht werden, oder als Argument für~
93 ~ ein Kommando dienen~
94 ~ \item Funktioniert Zeilen- und Blockweise~
95 ~ \end{itemize}~
96 ~
97 ~ \begin{center}~
98 ~ \includegraphics[width=0.9\textwidth]{img/insert-mode.png}~
99 ~ \end{center}~
100 ~ \end{frame}~
```

V-LINE > SPELL [DE] how-to-vln.tex[+] tex > (c) utf-8[unlx] 25 words < 90% 91/101 : 49 W:1(L68)  
-- VISUAL LINE --  
▲ main0 v 1 ...workshop/Img 2 ..../vln-workshop 54% 20:17 26 Sep klappschneider

## Protipp: Esc-Taste

Tauscht die Belegung von  und , z.B. mit folgendem Eintrag in `~/.profile` oder `~/.bashrc`:

```
xmodmap -e 'clear Lock' -e 'keycode 0x42 = Escape'
```

# Bewegung im Normal Mode

Der Cursor wird nicht mit den Pfeiltasten bewegt, sondern:



Nach links



Nach unten



Nach oben

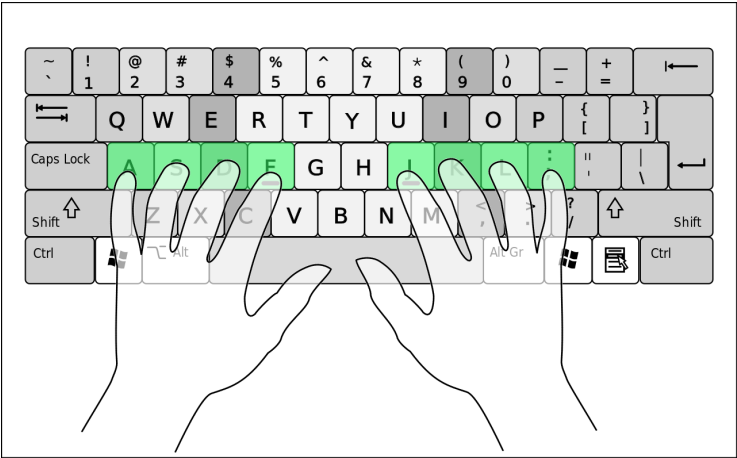


Nach rechts

# Herkunft der hjkl-Tasten

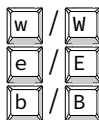


# Homerow



# Text Objects — Bewegung

Dateiinhalte wird nicht als Abfolge einzelner Zeichen betrachtet, sondern als „Wörter“:



Anfang eines Wortes/WORTES

Ende eines Wortes/WORTES





Vorheriges Wort/WORT

# Vim-Spiel



<https://vim-adventures.com/>

# Text Objects — Selektion




Operatoren:

	Löschen (delete)
	Kopieren (yank)
	Ändern (change)
	Markieren (visual)

Modifikatoren:













	Alles, mit Leerzeichen (all)
	Inhalt, ohne Leerzeichen (inner)

Bewegung (motion):

	/		Wort (ohne Satzzeichen)/WORT (mit Satzzeichen)
			Satz



# Text Objects — Selektion — Beispiele

- ▶    : change all word
- ▶    : change all WORD
- ▶    : delete in {}
- ▶    : visual all ( )